

P42 CLIMAX

User Guide

Version 6

Preface

1958 年、Ed Wolfrum という名の若き高校生が、録音に対する情熱を抱きながらも、マイクを購入する余裕がないという個人的なジレンマに直面していました。この窮地が、後に音楽録音の歴史において重要な転機となる出来事を生むことになります。彼は、マイクを使わずに楽器を直接録音することができ、従来の方法では得られなかった純粋な音を捉える装置の設計を思いつきました。これが、世界初の DI ボックスの誕生へと繋がります。後に「Wolfbox」として知られるこの装置は、Triad A-11/12」トランスを搭載しており、Motown サウンドの豊かで広がりのある低音の定義に重要な役割を果たしました。

P42 Climax は、オーディオ史の中で特に象徴的な時代へのオマージュとして始まりましたが、数年にわたる不断の改良を経て、完全に独自の存在へと進化を遂げました。今日では、精密さ、深み、そして微妙な調整を追求したトーンシェイピングアンプとして位置づけられています。個々のトラックを整える段階から、グループを強化し、2 バスを駆動し、マスタリングの最終仕上げに至るまで、P42 Climax は現代のワークフローにおいて比類のない多用途性を発揮します。

P42 は、アナログスタイルのステレオイメージングを実現するためのデュアルモノ運用、音楽的なプロポーショナル Q を備えた切り替え可能なシェルビングモード、そして低音の重みを形作るためのトランスフォーマーカットオフ調整を提供します。アナログの真髄と現代的な柔軟性を絶妙にバランスさせており、精緻に設計された回路モデリングは、より豊かな倍音とダイナミックなレスポンスを実現しています。また、最適化により CPU への負荷を最小限に抑えています。元々の設計を超えて、シェルビングバンドは双方向のアッテネーションをサポートし、統合されたブリックウォールリミッターにより、単一のトラックを調整する場合でも、最終的なマスターを仕上げる場合でも、出力のコントロールが保証されます。

P42 Climax は、元々 DI ボックスとして誕生しましたが、それ以上の存在となり、信号チェーンの中で生き生きとした反応を示す存在です。その目的は単純明快です:それはあなたを動かすこと。形、色、深み、そして空間のパレットを提供し、技術的な仕様を超えて、あなたに新しい感覚を届けることです。ここには厳格な定式はなく、ただ直感、発見、そして耳を澄ませる招待だけが存在します。耳を頼りにしてください。もしかすると、あなたは新しい何かを聞くことになるかもしれません。

Ziad Sidawi Audio Equipment Designer & CEO Pulsar Modular LLC



極性反転

OSオプションを有効にします (OFF、INTEL、VINTG、または HD)

About / License Status / User Guide / Options / Preferences

LP FILTER - Low Pass Filter

12 dB/oct. 緑のライトで有効/無効

AIR – Air Band Shelf Filter

の範囲です。青い光で有効/無効

HI SHELF / Proportional Q Bell

切り替え

緑のライトで有効/無効

GCC - Gain Control Calculation

入力と出力のゲイン差を継続的に計

算します。矢印をクリックして、現在

の計算を MAIN OUT に適用します。

MIX - Mix Wet / Dry

メインアウト前の処理された

(Wet) 信号と入力(Dry) 信号の比

MAIN OUT - Main Output Level

クリーン出力ゲイン

Save

現在のインスタンスのサイズと位

置を保存

バイパス

ボックスの心と魂です

A-11/12J Transformer モータウンの音。これは、ウルフボッ クスとして知られる初のパッシブ DI

HP FILTER – High Pass Filter 12 dB/oct. 緑のライトで有効/無効

FILTER REV. - Filter Type Switch A(まろやか)、B(パンチ感)

LO SHELF / Proportional Q Bell ブーストスライダーの強度は0から10ラベ ルをクリックして Shelf とBell を切り替え 緑のライトで有効/無効

ROUTING

Mono または Stereo (DI) ミッド (MID) / サイド (SIDE)

MID または SIDE を選択すると、結果が得られ、 INPUT DRIVE および MAIN OUT MS のデュアル モータライズドノブとスイッチが有効になりま す。ISOL はMIX WET/DRY MS スイッチを有効にし

ます

INPUT DRIVE

トランスを低周波数の 飽和状態に駆動します

クラスAアンプ

クラスAB増幅に温かみのある偶数 次高調波を付加します。



INPUT

TX 信号経路の最初に飽和を トランス選択 配置(出力選択を解除)

SATURATION

複雑な奇数および偶数 の倍音パターンを生成 し、深さと定義を高めま す

OUTPUT

MAIN OUT の前にポ ジションを飽和さ せる (INPUT選択を解除 する)

Delta Solo

プラグインが追加または変更しているものだ けを再生します。あなたのエフェクトがまさに 望んでいる通りに動作しているか確認する のに最適です!



2



シグネチャー 12 dB/oct HPF。Low Shelf を併用して、任意の信号の低域のフォーカス、重さ、 温かさに影響を与えます。 フィルターは緑のライトを使用してオプションでオフにできます。



サンプリングレートに依存する開始周波数を持つシグネチャー 12 dB/oct LPF:

- 44.1 kHz のサンプリングレートで 20 kHz
- 48 kHz のサンプリングレートで 22 kHz
- 88.2 kHz 以上では 40 kHz

High Shelf と併用して、鋭く厳しいトランジェントを削り、ハーモニックコンテンツのためのスペースを確保しながら、鈍さやトランジェントエネルギーの損失を引き起こさないようにします。



FILTER REV. ロッカースイッチを使用すると、2 つのフィルタータイプの中から選択できます。A はトランジェントエネルギーの温かく、丸みのある処理を促進しB はトランジェントエネルギーのよりパンチの効いた、前に出た処理を促進します。

ヒント:フィルターをバイパスするオプションは、追加のハイパスフィルタリング (HPF) ステージが不要なマスタリングやミキシングのシナリオで役立ちます。これにより、複数のフィルターを重ねることを避けることができ、信号の位相コヒーレンスと過渡的な整合性を保持します。そうしないと、特に IIR ベースの設計を使用する場合に、非線形位相シフトが蓄積される可能性があります。

RAW 信号 ピークホールド

出力信号 Short-term LUFS. ピークホールド



左チャンネル 右チャンネル RAW Peak RMS 値 左チャンネル 右チャンネル 出力 Peak RMS 値





スイッチ可能な LO SHELF と Proportional O バ ンドフィルター。ラベルをクリックして、これ らのオプションを切り替えてください。



切り替え可能な HI SHELF および Proportional O バンドフィルター。ラベル をクリックして、これらのオプションを切 り替えてください。

Proportional-band 設計は、選択された周波数に対して動的に Q (バ

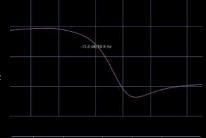
ンド幅)を調整します - 高い周波数では狭く、低い周波数では広く

なります。これは、人間の聴覚が音のバランスを認識する方法 を反映しており、特に広範な音色の調整や繊細な共鳴の制御に

おいて、より音楽的で直感的な調整をもたらします。

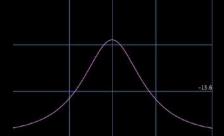


信号のブーストされた部分の後に焦 点を絞るのに役立つ周波数のディッ プがあります。











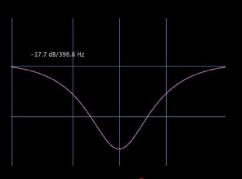
低棚の切り込みにバンプ。



AIR Band Shelf フィルターは、高周波のディテー ルと明瞭さを穏やかに引き出すように慎重に 調整された Hight Shelf です。ブーストスライ ダーの強度は 0 から 10 の範囲です。

レベルと周波数を調整する際は、信号の上部のイメージングと ポジショニングに焦点を当ててください。 適切に調整されると、 上位周波数の高さと深さに大きな影響を与え、厳しさ、もろさ、ま たはシビランスの兆候を一切もたらすことはありません。 青い光でオンまたはオフにします。







プラグインがステ レオ信号を検出す ると、M/Sが利用可



モノ/ステレオ(DI)、ミッド(MID)、ま たはサイド(SIDE)の間で処理を切 り替えます。

入力トランスに入る信号をブースト減 衰。SHIFT ダイヤルを使ってMain Out ノブ に対して補正します。



能になります。

MID が選択されると、センターが処理され、サイドは 処理されません。

ISOL: MID 信号をソロにする (専用のMIDチャンネルモ ニタリングのためにサイド信号をミュートします)。ア クティブなとき、LEDが点灯して点滅します。

SIDE が選択されると、ステレオ情報が処理され、 MID は処理されません。

ISOL: ライトが点灯していないとき、SIDE は処理されま すが、ソロにはなりません。だから、ステレオ信号の 文脈で聞こえます。



注意: 単一の P42 インスタンスは、一度に 1つのルーティングチャネ ル (DI、MID、またはSIDE)しか処理できません。異なるチャネルを独 立して処理するには、複数のインスタンスを使用する必要がありま す【M/S処理技術のアイデアについては、ヒントとコツのセクションを 参照してください】。

信号を入力トランスフォーマーの後または出力段で飽和させます。 入力段での飽和はより攻撃的ですが、出力段での飽和はより滑らかです。





M/S が ROUTING オプションでアクティブな場合、入力および出力ノブの隣に 「MS」LED が表示されます。ノブは二重機能のモーター付きノブになります。

- M/S スイッチオフ:
 - すべての処理はフルステレオ信号に影響を与えます。
 - Input Drive/Main Out は全体のステレオイメージを制御します。
- M/S スイッチオン:
 - 処理は選択したMID または SIDE チャンネルのみを対象とします。
 - 入Input Drive/Main Out は、選択したチャンネルを独立して調整します。

Motorized Knob Behavior:

デュアルファンクションコントロールは、呼び出されたときに両方の設定ステレ オモードとM/Sモード)を同時に記憶し、適用します。





サチュレーションノブは、信号に適用されるサチュレーションの量に影響を与えます。 それは徐々に信号に基づくだけでなく、自己生成されたサチュレーションチャートによっても生成される複雑なハーモニクスのマトリックスに構築されます。

奇数次と偶数次の両方の高調波が生成され、主に奇数次の高調波が支配しています。フィルター、シェルフ、ドライブコントロールはすべて、このハーモニックシンフォニーを指揮する重要な役割を果たしています。その結果は、通常はヴィンテージやモダンクラシックのハードウェアにしか見られない、印象的な重さ、厚み、深さ、明瞭さ、存在感を持っています。



ゲインコントロール計算機能は、入力レベルを継続的に測定し、出力レベルと比較します。 計算された補正値は、GCCラベルの上にある表示ボックスに表示されます。

補償レベルは、値表示の下にある矢印をクリックすることで、いつでも MAIN OUT に適用できます。

ヒント:ゲインコントロール計算 (GCC)の代わりに、またはそれと併用して、メーターを頼りに視覚的に、聞こえる音を頼りに聴覚的にゲインを評価およびキャリブレーションできます。



メイン出力ノブはクリーンゲインを備えています。 広範囲の減衰 (-24 dBまで) が、ドライブを押し上げ てハーモニクスの可聴性を高める際に信号のゲイ ンステージを助けます。

デルタ機能 (エフェクトアイソレーション):

この機能は、ドライ信号の極性を反転させ、処理された出力と合成することで、プラグインによって適用される音響の変化のみを明らかにします。まるで処理のための顕微鏡のように、エフェクトが何に寄与しているのかを音で明確に分離できるため、ダイナミクス、[①、またはサチュレーションアーティファクトの精密な調整に役立ちます。



MIX WET/DRY スライダーを使用すると、処理されたウェット信号に希望する量のドライ信号を混ぜることができます。この段階の出力はメイン出力に送られます。

M/S ミックスコントロール (ISOL がアクティブなときに表示される: M/S ボタンオフ:

- Mix Slider はブレンドします FULL STEREO Wet 信号とFULL STEREO Dry 信号
- 従来の並列処理(ほとんどのプラグインのようは)

M/S ボタン ON:

- Mix Slider は選択した(MIDまたはSIDE) のみをブレンドします。
- Wet MID 対 Dry MID (MIDルーティングが選択された場合)
- Wet SIDE 対Dry SIDE (SIDEルーティングが選択された場合
- 各チャンネルごとに処理強度を独立して調整できます。

ビジュアルワークフロー

- 1. ルーティングセクションでSOLを有効にする→ M/Sボタンが表示されます
- 2. ルーティングでMID または SIDE チャンネルを選択してください。
- 3. M/Sボタンを使ってブレンドモードを選択してください。
- 4. Mix Slider を調整して、希望のバランスを得てください。

ヒント:手術的な調整にはM/Sモードを使用してください-例えば、エフェクトに幅を追加しながら中域をドライに保つ、またはその逆です。

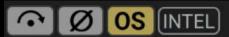


MID -

SIDE -

ROUTING







- バイパスは、影響を受けていないオーディオ信号を 処理されることなく通過させます。
- **OS OS** オーバーサンプリングオプションにより、P42 ホストサンプルレートの倍数で動作することができます。 OSをオフに すると、P42 ホストサンプルレート (x1) で動作します。

オーバーサンプリングがオンのとき、異なるオプションが利用可能になります。 下記にINTELモード、VINTGモード、HDモードの説明をご覧ください。

VINTG (ヴィンテージ) モードはホストレートの2倍で動

作し、高周波数をロールオフしながらエイリアシングを保持するスムーズなフィルターを使用します-ヴィンテージの温かさと現代の歪みを融合させます。

INTEL INTEL (インテリジェント) モードは、ホストサンプルレー

トの2倍で動作し、全周波数スペクトルを分析してエイリアシングアーティファクトを検出し、減衰させます。

HDモードは、384 kHzの超高内部サンプルレートで動作し、

INTELのフルスペクトラムフィルタリングを採用して、最適化されたPU効率で純粋な品質を実現します。クリティカルなミックスバスとマスタリングアプリケーションの両方に最適です。

- ・ 44.1 および 48 kHzセッション、x8 でオーバーサンプリング。
- ・ 88.2 および 96 kHzを x4 でオーバーサンプリング。
- · 192 kHz を x2 でオーバーサンプリング。
- · 384 kHz はオーバーサンプリングオプションを無効にします。

エイリアシングの美しさ: オーバーサンプリングが常に答えではない理由

オーディオプラグインにおけるエイリアシングは、必ずしも問題ではありません・時にはそれが特徴になることもあります。オーバーサンプリングは不要なデジタルアーティファクトを最小限に抑えるための有用なツールですが、エイリアシングが音のキャラクターを向上させる場合もあります。例えば、スネアドラムでは、エイリアシングがハーモニックな複雑さや「グリット」の感覚をもたらし、ボディと興奮を加えることがあります。一方で、フルートやオーボエのようなクリーンで持続的な音色の場合、オーバーサンプリングが自然なハーモニックインテグリティを維持するためにしばしば好まれます。

これは単なる実用性の問題ではなく、技術的な「欠陥」が芸術的な目標に役立つことを思い出させるものです。テープヒス、ビニールのひび割れ、アナログ歪みがその質感のために受け入れられているように、エイリアシングも意図的な創造的選択となり得ます。重要なのは、批判的に耳を傾け、そのアーティファクトが音楽に役立つかどうかを判断することであり、「常にエイリアスを排除する」といったルールに盲目的に従うことではありません。結局のところ、音楽の歴史の中で最も象徴的なデジタルサウンドのいくつか〔初期のサンプラーからザラザラしたビットクラッシュエフェクトまでは、技術的には「存在すべきでない」ような「不完全さ」にその魅力を負っています。

もちろん、文脈が重要です:ソロトラックでスリリングに聞こえるエイリアシングが、密なミックスでは混乱を招くことがありますので、フルアレンジメントでテストする価値があります。しかし、意図的に使用されると、エイリアシングはパレットのもう一つの色に過ぎません。芸術において完璧さは主観的であり、時には「間違った」道具が音楽に必要なものになることを思い出させてくれます。















| A B | B B A/B は、迅速な比較のために異なる設定を一時的 に保存することを可能にします。 矢印ボタンを使うと、アクティブ な側を非アクティブな側にコピーできます。

ヒント: 設定を比較する際は、A/Bボタンをクリックすると切り替えが行わ れます。これは単一のボタンなので、マウスを動かして前後に切り替え る必要はありません。これにより、どちらが選択されているかわからなく ても比較が容易になります。最大限の集中力を得るために、目を閉じて 行うことをお勧めします。

🍘 🧰 デュアルモノ機能は、左チャンネルと右チャンネルのアナログエミュレー トされたチャンネルトレランスのバリエーションを可能にします。このオプションをス テレオ操作の代わりに有効にして、自然に広がりのあるダイナミックなイメージを体 験してください。

ヒント: すべてのグループバスとメインミックスバスでDual Mono オプショ ンを有効にしたP42 のインスタンスを使用してください。サミングミキ サーの日々にさようならを!



オプションメニュー

About - バージョン番号またはデモの有効 期限を確認してください。

License Status - ライセンスを管理し、

アップグレードオプションをアンロックします。

User Guide - ユーザーガイドを開く。

Set Default Size - このオプションを選択すると、現在の P42 インスタンス のサイズをすべての P42インスタンスのデフォルトサイズとして適用 できます。





ブリックウォール・リミッター

P42 Climax には、正確なピーク制御とデジタル・オーバーからの保護を目的としたブリックウォール・リミッター段が搭載されています。ソフトリミッターやコンプレッサーとは異なり、ブリックウォール・リミッターは絶対的な上限を強制し、設定されたスレッショルドを超える信号を一切許しません。これにより、真のピーク制御が実現されます。

公開パラメーター:

- スレッショルド(Threshold)出力の最大レベルを設定します。このレベルを超える信号は強制的に制限され、オーバーシュートは発生しません。
- リリース(3ms~99ms)信号がスレッショルドを下回った後、リミッターがどれだけ速くゲインの削減を停止するかを制御します。短いリリース時間(例:3~10ms)は、よりアグレッシブでタイトな音に、長い設定(最大99ms)は、よりスムーズなゲインリカバリーとポンピングの抑制につながります。
- GR(ゲインリダクション表示)どれだけのゲインリダクションがリアルタイムで適用されているかを視覚的に示すメーターです。リミッターが信号にどの程度、どれほど頻繁に作用しているかを把握するのに役立ちます。

| XLM トランスフォーマーの選択オプションは、超低周波数 (20 Hz未満) に影響を与えます。 20Hz までの異なるカットオフ周波数が利用可能です。 LO (低) に設定するとより豊かな低音が得られ、HI (高) に設定するとタイトな低音になります。 耳を使って、手元の素材に最適なものを決めてください。 デフォルトはLM (ローミッド) です。

左クリックは前に進み、右クリックは後ろに戻ります。

リミッター vs. クリッパー(P42 vs. P44)

P42 ClimaxのブリックウォールリミッターとP44 Magnumの クリッパーは、どちらもピークを管理するために使用されま すが、動作や音に大きな違いがあります:

- クリッパーはトランジェントをハードまたはソフトな サチュレーションで整形し、倍音の付加や、創造的な 効果として歪みを加える可能性があります。
- 一方でブリックウォール・リミッターは、スレッショルドまでは波形の整合性を保ち、必要な場合にのみゲインリダクションを適用します。これにより、ピークコントロールにおいてよりクリーンで透明感のあるアプローチが可能になります。

併用することで、P44 のクリッパーは音にキャラクターとトーンを与え、P42 のリミッターはデジタルクリップを防ぐための最終的なセーフティネットとして機能し、クリーンで制御された出力を保証します。



P42 Climax は、クラスAとクラスABの両方の増幅段を組み合わせ、クラスABの効率性と明瞭さに、クラスA特有の豊かな偶数次高調波を融合させ、ヴィンテージ風の独自のサウンドを生み出します。

クラスAモードを有効にすると、1970年代のクラシックな 英国製コンソールを思わせる温かみのある音楽的キャラク ターが加わり、パンチの効いた中域、滑らかな高域、そし てさりげない低域の温かみをオーディオに付与します。 クラスAを無効にした場合でも、クラスAB本来の澄み切っ た明瞭さが維持されます。

プリセットマネージャー

お気に入り フォルダー 一 お気に入りの プリセットを自 動的に表示し ます。

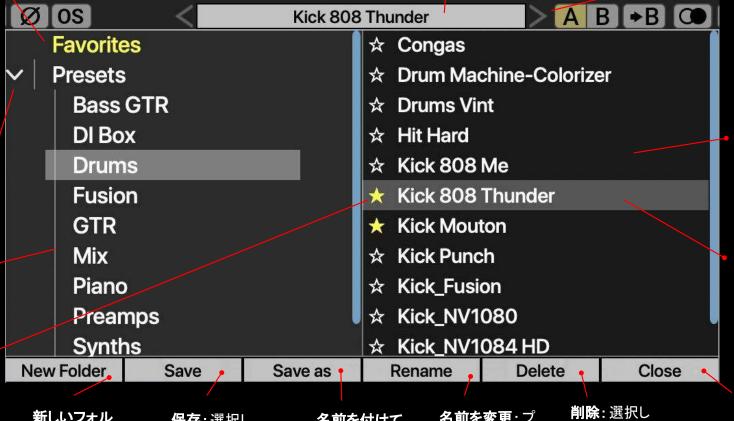
展開/折りたた み矢印 — フォ ルダーまたはサ ブフォルダーを 開閉します。

左側のパネル (ツリービュー) - フォルダーと サブフォルダー を表示します。

★ (アクティブ な星): このプリ セットはお気に 入りにも登録さ れています。 プリセットは、異なるフォルダー、サブフォルダー、またはルート間でドラッグ&ドロップして移動できます。クリックするとプリセットを読み込み、ダブルクリックするとプリセットを読み込んでプリセットマネージャーウィンドウを閉じます。

プリセット名フィ ールド - 現在読み込まれているプリセット名を表示し、 クリックするとプリセット マネージャーを開きます。

矢印ボタン — 同じフォルダ 一内で前または次のプリセットに移動します。



れるプリセットを表示 します。 **選択されたプリセット** - シングルクリックで

右側のパネル(リスト

ビュー) — 選択した

フォルダー内に含ま

ーシングルクリックで 読み込み、ダブルク リックで読み込んでプ リセットマネージャー を閉じます。

閉じる: プリセットマネージャーウィンドウを閉じます。

新しいフォル ダー: 新しい フォルダーを 作成します。 **保存**:選択したプリセットを上書きします。

名前を付けて 保存: 現在の 設定を新しい プリセットとし て保存しま す。 名前を変更: プリセットまたはフォルダーの名前を変更します。

削除: 選択したプリセットまたはフォルダーを削除します。



ヒント、コツ、テクニック

低価格帯の焦点と重さ:クイックレシピ [Kevin Eagles]

深みのあるしっかりとしたコントロールされた低音のために:

- 1. HPF (ハイパスフィルター) を設定します:
 - 周波数を上げて、低域に触れるか触れないかのところまで上げてから、少し引き下げます。 (これにより、ベースを薄くすることなく sub-mud を取り除きます。)
- 2. Low Shelf を活用する:
 - その周波数をHPFの値の約2倍に設定します(例: HPFが80Hzの場合→ロウシェルフを約160Hzに設定)。
 - 低音が集中してしっかりとした感触になるまで (膨張しないように)優しくブーストしてください。
- 3. Saturationを調整:
 - ハーモニック密度と知覚される深さを加えるために増加させます。
 - 上のバスやミッドがごちゃごちゃしていると感じたら減らしてください。
- 4. Body を微調整する:
 - \circ もっと重みが欲しいですか? Low Shelf の周波数を上げる (例: 160Hz \rightarrow 200Hz)。
 - もっとピンポイントにしたいですか? Low Shelf を HPF の 2 倍の位置に戻してください。
 - 味に合わせて boost/saturation を調整してください。

なぜそれがうまくいくのか:

- HPF/Shelf combo は、良い低音を強化しながらスペースを作ります。
- サチュレーションは失われた温かさをハーモニクスで置き換え、空虚な音を避けます。





P42を使った層状トーンカラーリング リッチで詳細なサウンドシェーピングのためのインスタンスのスタッキング方法 例と目標: ドラムバスの強化と重厚な低音 + 明瞭で質感のある高音

1st インスタンス: 基礎

焦点:低域の重さとスネアのキャラクター

- Low Shelf:
 - まず HPF を設定します (例:~38 Hz)、次に Low Shelfを HPF の約 2 倍 (例:~80 Hz) に調整します。
 - 低音がしっかりと感じられるまで、でも圧倒的ではない程度にブーストしてください。
- High Shelf:
 - 700 Hz に設定し、軽くブーストしてスネアの 「Pock」を「Puck」に変えます。
- LP Filter: 20kHz でそのままにしておく(まだトリミングしない)。

3st インスタンス: スパークル&スムージング (オプション)

- HPF/LPF: 最小/最大 (15 Hz/20 kHz) 周波数の干渉を避けるため。
- Air Band:オープンさを加えるために Boost (お好みに合わせて調整)
- 微調整:
 - 3-4 kHz でハイシェルフを試して、こもった高音を持ち上げてみてください。
 - LP Filter を使って、厳しさを穏やかに抑えましょう。

なぜそれがうまくいくのか:

- 1st instance = Body
- 2nd instance = Definition
- 3rd instance = Air これらの目標を分けることで、フェーズの衝突を避け、 明確さを保つことができます。

2st インスタンス: 中/高アクセント

(焦点:存在感と空気)

- Low Shelf を無効にする (すでに1回目のインスタンスで処理済み)
- HPF: 15 Hz に設定 (低域のオーバーラップなし)。
- High Shelf:
 - 。 スイープして「カラー」周波数を見つける (例:クラック/スナップのための1.4 kHz)。
 - 微妙に強調して引き立てる。
- Air Band:
 - オン/オフを切り替えてその効果を判断してください。 不足 している場合は、3回目に進んでください。

最終仕上げ

- 各事例を再検討してください。
 - 層ごとに LP Filters を調整して蓄積を避ける。
 - o コヒージョンのために saturation や shelf を調整してください。

プロのヒント

- 各インスタンスを異なるトーンゾーンに焦点を合わせる 「レンズ」と考えてください。
- 層ごとのブーストが少ない = よりクリーンなスタッキング。

(視覚的比喩:透明なジェルを重ねるように - それぞれが色合いを加えながら光を濁らせない。)

これにより、元のワークフローを維持しつつ、各ステップの明確な意図を持った繰り返し可能な「レシピ」に構造化されます。 オプションの 3番目のインスタンスは予備的なものとして位置づけられているため、ユーザーは常に 3つを使用する必要があるとは感じません。 特定の側面にもっと重点を置きたい場合は教えてください!



P42グループ処理ワークフロー グループ化されたトラックのための高速でCPUに優しいトーンシェーピング

この方法では、プラグインを一度調整するだけで、その変更がグループ内のすべてのトラックに適用されます。 プラグインのバイパスやセンドレベルの制御にも対応しており、設定が正しく行われていれば問題ありません。

コアテクニック:

- 1. グループ内のすべてのトラックに P42を挿入します (例:ドラム、ギター、ボーカル)。
- 2. リンクプラグインパラメータ (DAW依存):
 - o Cubase/Pro Tools/Reaper: ネイティブチャンネリングまたはスクリプトを使用してください。
 - \circ 手動方法:複数のチャンネルを選択 \rightarrow 設定を同期させるために調整中に Alt+Shift (Cubase) を押し続ける。
- 3. 一つのインスタンスを調整する Saturation, Shelf, Filter 変更はすべてのリンクされたトラックに適用されます。

なぜ素晴らしいのか:

- 楽器グループの瞬時の音色の統一(例:ドラムを「Tape Studer A812」プリセットでまとめる)。
- ほぼゼロの CPU 負荷 vs. 複数のプラグインを重ねる
- 非破壊的 後でリンクを解除して個々のトラックを微調整する。

プロの技:

- ステムマスタリングハック:グループバスを処理し、その後 P42を個々のトラックにドラッグ&ドロップしてさらに調整します。
- 深度コントロール:グループを前に押し出す (飽和度/シェルフをブースト)か、後ろに引き戻す (高音をカット/LPF)をグローバルに行います。 マルチトラックテープレコーダーのように:一つの音、統一された重み、 effortless な深さ。



ステレオ強化のためのデュアルモノ処理 *幅と低域のコントロールのためにP42のアナログ特性を活 用する

仕組み:

- デュアルモノモード (Logic Pro、Pro Toolsなどでサポートされています):
 - 左右のチャンネルを独立して処理します。
 - P42 のアナログモデリング回路により、自然に微妙な ステレオのバリエーションが生まれます。
 - 結果として:
 - 広いステレオイメージ (わずかなチャンネルの 違いから)
 - 低音のフォーカスが柔らかい (L/Rの低周波数 がわずかにずれるため)

使用するタイミング:

- 「ヴィンテージスタイル」のステレオワイデニング用。
- ✓ より中心が少なく、リラックスした低音が求められる場合 (例:パッド、アンビエントトラック)。
- ▲ 必ずしも好ましいとは限らない:素材によります! タイトなベース (例:EDM、ヒップホップ)は、リンクされたステレオ処理からより恩恵を 受けるかもしれません。

ワークフローヒント:

- 1. ステレオトラック/バスに P42 をデュアルモノとして挿入します。
- 2. ステレオリンクモードと比較してください (デュアルモノをバイパス)。
- 3. 耳で決めてください:
 - 耳で決めてください:
 - ステレオリンク = 集中した中心、精密なイメージング

技術ノート:

この効果は、P42のモデリングされたアナログ挙動に由来します - 飽和度と EQ 応答の小さなL/Rの変動がハードウェアユニットを模倣します。

(視覚的比喩: L/Rチャンネルに対して少し異なるマイクプリアンプを使用するようなものです。)

なぜ重要なのか:

- クリエイティブな選択、ルールではなく
- 材料依存: 両方試してみてください! ドラムは美しく広がるかもしれませんが、ベースはモノの一体感が必要かもしれません。

オーバーサンプリング:戦略的利用

覚えておくべきポイント:

- 早めに決める 最終ミキシングの決定をする前にオーバーサンプリングモードを設定してください。 後で切り替えると、ミックスの深さと明瞭さが変わる可能性があります。
- 高いサンプルレート = アリーシングの減少 96 kHz のプロジェクトは、48 kHz と比較してオーバーサンプリングすると高周波数のアーティファクトが減少するため、異なる音に聞こえます。
- ◆ ベースの利点 OS (x2) をINTELモードで使用すると、エイリアシングが解消され、低周波数により多くのスペースと次元が与えられます。

どのモードをいつ使うべきか?

- 個別トラックのミキシング:
 - 低/中重いトラックですか? オーバーサンプリングなしで 試してみてください。
 - 高周波コンテンツですか? エイリアシングを抑えるため に x2 を使用してください。
- 2番バスで:
 - INTEL (x2) 最初から混ぜる場合 (深さに最適)。
 - VINTG が最後の瞬間に申し込む場合 (既存のトーンを保持)。

最終的なアドバイス:

- 文脈でテスト-普遍的な「ベスト」設定はなし、常にミックスでが/Bを試す。
- CPU フレンドリー P42は x2 オーバーサンプリングでも効率的です。

オーバーサンプリングは技術的なものだけでなく、空間的なものでもあります賢く 選び、早めに決断を。



- デュアルモノをサポートする DAW (例: Logic Pro、Pro Tools)
- M/Sエンコーダー/デコーダープラグイン (例: Voxengo MSED、 Brainworx bx control)

ステップバイステップの設定

- 1. 最初のプラグイン: M/Sエンコーダー
 - ステレオ信号を MID (L) + SIDE (R) にエンコードします。
 - MID = センター情報 (L+R)
 - SIDE = ステレオ幅 (L-R)
- 2. P42 Climax を挿入してください。
 - DAW をデュアルモノモード (L/R独立処理) に設定してください:
 - 左チャンネル = MID 信号のみを処理
 - 右チャンネル = SIDE 信号のみを処理
 - o フル P42 機能が利用可能 (EQ、Saturation、Wet/Dry)
 - 例外: ルーティングオプションは無効です (信号がモノラルになったため)
- 3. 最終プラグイン: M/S デコーダー
 - ミッド/サイドを標準の L/R ステレオに戻します

なぜこれを使うのか?

- 精密コントロール MID (ボーカル、ベース) と SIDE (Reverb、Width) を独立して調整
- クリエイティブな柔軟性 センターとステレオイメージに異なる Saturation/EQを適用する
- 位相コヒーレント デコード時にステレオの整合性を維持

プロのヒント:

- ✓ ミッド (L) チェーン: ボーカルやキックの明瞭さを高める、または温かみを加える
- ✔ サイド (R) チェーン: ステレオ効果を強化するか、厳しい高音を抑える。
- ✔ Wet/Dry: 微妙さのために加工 /未加工をブレンドする それをステレオスプリッターだと思ってください - P42は各「レーン」を 別々に処理してから再び統合します。

うまくいくのは:

- マスタリングチェーン (ミッドを締めてサイドを広げる)
- ドラムバス (キック/スネアの中心を固める + シンバルに輝きを加える)
- シンセパッド(中心に温かみ、広がりのある空気感)

実験してみてください!

この方法はP42の完全なトーン彫刻力を引き出します。

CPUに優しい代替品

もしあなたのDAWがデュアルモノをサポートしていない場合:

- 1. トラックを複製し、一方をハード左に、もう一方をハード右 にパンします。
- 2. それぞれにM/Sエンコーダーを使用し、その後 P42で別々 に処理します。
- 3. ステレオに戻す



P42によるミッド/サイド処理 ステレオシェーピングのための2つの強力なワークフロー

1. シリーズM/S処理 (最も簡単な方法)

仕組み:

- ステレオトラック/バスに P42 インスタンスを 2 つ直列に挿入してください:
 - 最初のインスタンス: ROUTING を MID に設定
 - 第二のインスタンス: ROUTING を SIDE に設定

主な特徴:

- 調整しながらフルステレオコンテキストで作業する
- ISOLを使用して、MID または SIDE 信号を一時的にモノラル /ソロにして、精密な調整を行います。
- M/S ウェット・ドライコントロール: ISOLがオンのとき、青い MS ボタンを押すと、アイソレートされたチャンネルのみで処理されたものと元のものを ブレンドできます。

最適:

- 追加のプラグインなしでのクイック M/S 調整
- ステレオ視点を維持しながらの焦点を絞った調整

2. パラレルM/S処理 (最大制御)

仕組み:

- 1. ステレオトラックを複製する (または DAW ルーティングを使用する)
- 2. 両方に P42 をロードしてください:
 - トラック1: ルーティング = MID + ISOL ON
 - トラック2: ルーティング = SIDE + ISOL ON
- 3. 2つのトラックをお好みに合わせてブレンドしてください。

信号の流れ:

- MID インスタンス: L/R に同じミッド信号を出力
- SIDE インスタンス: MID + SIDE (L) とMID SIDE (R) を出力します

最適:

- MID とSIDE の独立したレベル / 処理制御
- クリエイティブなステレオイメージング効果

なぜ両方の方法が素晴らしいのか:

- V 外部の M/S プラグインは不要
- P42がすべてを処理します。
- V ISOL は必要に応じて外科的制御を提供します。
- ✓ 作業中はフルステレオコンテキストを維持してください。

プロのヒント:クイック修正にはシリーズを、詳細なサウンドデザインにはパラレルを使用してください。



デュアルノブによる高度なM/S処理 <u>ステレオ信号に対する</u>精密な制御を解放する

主な特徴

- ✓ デュアル機能ノブ(INPUT DRIVE/MAIN OUT)
- ✓ M/Sスイッチ (ROUTING = MIDまたはSIDEのときのみアクティブ)
- ✓ シームレスな切り替えのためのモーター付きフェーダー

ワークフローの例

目標:フルステレオ信号を+6dB押し上げ、MIDに+3dBの追加飽和を加える。

- 1. ルーティングを設定 = MID
- 2. MID 処理を分離する:
 - 青い MS スイッチを有効にする (MID のみを処理)
 - Input Drive を +3dB に設定
- 3. フルステレオを処理:
 - MS スイッチを無効にする (ライトが灰色に変わる)
 - 入力ドライブを +6dB に設定
- 4. MS スイッチを切り替えて比較してください モーター駆動のノブが自動調整されるのを見てください!

なぜそれが重要なのか

- レイヤードサチュレーション:全体のミックスをブーストしながら、ミッド/サイドを選択的にカラーリング
- 視覚的フィードバック:モーター式ノブはモードごとの設定を 瞬時に反映します
- 非破壊的:他のすべてのコントロール (EQ、フィルター)は、選択したルーティングチャンネルにのみ影響します。

プロのヒント: これを使って:

- ボーカルに温かみを加えつつ(MID)、サイドはクリーンに保つ
- 効果を出すためにサイドを潰しながら、中間の明瞭さを保つ

覚えておいてください

- デュアルノブはMID/SIDE モードでのみ機能します。
- MAIN OUT ノブはレベルバランスの調整に同じ動作をします。
- すべての機能を使う必要はありませんあなたのミックスに合ったもの を選んでください。

「まるで二つのプラグインが一つになったように、必要に応じてグローバル処理とチャンネル特有の処理を切り替えられます。」

SATURATION 配置:抑えるか解放するか

* P42 の入力/出力スイッチを使用して歪みの強度を調整してください*

入力ステージの SATURATION (最大の影響)

何をするか:

- トランスフォーマー回路に完全で未フィルタの信号を当てる
- 大胆で即座に響くハーモニクスを生み出します。
- EQ はすでに歪んだ音を整えます。

最適:

- ▼グレッシブなトーン (ギター、ドラム、ローファイエフェクト)
- 「アンプのような」サチュレーションで、EQがトーンノブのように機 能する
- ヴィンテージクランチのために信号を強く押し出す

出力段 SATURATION (精度制御)

何をするか:

- フィルターはまず信号をクリーンにし、その後飽和します。
- E0 でどの周波数が歪むかを直接特定しましょう。
- 結果として、よりスムーズで選択的なクリッピングが得られます。

最適:

- 透明なサチュレーション (ボーカル、マスタリング)
- 厳しさを和らげつつ、温かさを保つ
- フォーカスされた歪み (例:中音域のみをクリッピングする)

入力 = ハンマー、出力 = メス - どちらもトーンを形作るが、力の入れ方は全く異なる。

(ボーナス:高いドライブ設定では、この違いが極端になります!)



プリセットの管理

インストール

インストール中に「プリセットをインストール」オプションを有効にしたままにすると、工場出荷時のプリセットが上書きされます。

ただし、自分で作成したプリセットはそのまま残ります。

工場出荷時のプリセットを編集して保存しておきたい場合は、アップデート時に「プリセットをインストール」のチェックを外してください。

プリセットの保存

プリセットマネージャーの「名前を付けて保存」を使用して、自分専用のプリセットを作成できます。

これにより、今後のアップデートで上書きされるのを防ぐことができます。

また、プリセットマネージャー内でフォルダーやサブフォルダーに整理することも可能です。

あなたのプリセットは次の場所に保存されます:

- Windows: C:\Users\Public\Documents\Pulsar Modular\P42 Climax\Presets
- macOS: /Users/Shared/Pulsar Modular/P42 ClimaxPresets

フォルダーやサブフォルダーを整理、名前の変更、新規作成することができ、すべての変更は自動的にプリセットマネージャーに反映されます。

Pro Tools プリセット管理

Avid Pro Tools で P42 Climax を使用する場合、Pro Tools は他の多くの DAW とは異なる方法でプラグインのプリセットを管理します。P42 Climax の内部プリセットシステムをPro Tools 独自のプリセット管理とシームレスに連携させるために、次の手順に従ってください。

- 1. プラグインのデフォルト動作を設定する
 - プラグインウィンドウ上部のヘッダーバーにあるプリセットドロップダウンメニューを開きます。
 - 次に Settings Preferences → Set Plug-In Default to → User Setting を選択します。
 - これにより、P42 Climax はプラグインを挿入するたびに工場出荷時のデフォルト設定に戻るのではなく、最後に使用した設定やユーザー定義の設定を自動的に呼び出すようになります。
- 2. プリセットをセッションフォルダーに保存する
 - 。 もう一度プリセットメニューを開き、Settings Preferences → Save Plug-In Settings to → Session Folder を選択します。
 - これにより、すべてのカスタムP42 Climax 設定がグローバルな設定ディレクトリではなく、現在のPro Tools セッションフォルダー内に保存されます。
 - この設定は、共同作業や別のシステム間でセッションを移動する際に特に便利でP42 Climax の設定がセッションと一緒に自動的に移動します。

ヒント: 両方のオプションを有効にすると、Pro Tools と P42 Climax の内部プリセットブラウザー が連携して動作し、セッション間で一貫したリコールとスムーズなプリセットワークフローを実現します。



修飾キー

パラメータを一時的にバイパスする

CTRL + ALT (Windows) または CMD + OPTION (macOS) +マウスオーバー:

- Low & High Shelf.
- The two proportional Q bands.
- Air band.
- Saturation knob.
- Mix slider back to 100% wet.

オプションを切り替える

マウスの左クリックで前進、右クリックで後退。

• TX: LO, LM, MID, HM, HI.

カウンター補償用の2つのノブ

SHIFT

入力と出力のつまみ。

自動化のためのパラメータを有効にする (Pro Toolsのみ)

macOS では Control + Command + Option (^ + 光 + 〜) Windows では CTRL + ALT + START。

スライダー、ノブ、その他のコントロールを微調整 する

macOS では control (^) を押し続け、Windows では CTRL を押し続けてから、クリックしてドラッグします。または、キー修飾子を使わずに右クリックしてドラッグします。

コントロールをデフォルトの状態に戻す

macOS ではオプション(〜こ)を押し、Windows では ALT を押して左クリックします。代わりに、キー修飾子を使わずにダブルクリックしてください。



P42 Climaxのアンインストール

Windows

- •VST3: 'C:\Program Files\Common Files\VST3\Pulsar Modular'に移動し、'P42 Climax.vst3'フォルダーを見つけて削除してください。
- •AAX: 'C:\Program Files\Common Files\Avid\Audio\Plug-Ins\Pulsar Modular' に移動し、'P42 Climax.aaxplugin' フォルダーを見つけて削除してください。
- ・共有: 'C:\Users\Public\Documents\Pulsar Modular'、'P42 Climax'フォルダーを見つけて削除してください。 このフォルダーにはユーザーガイドとプリセットが含まれています。「Pulsar Modular」の下に他のフォルダーが存在しない場合、これも削除できます。

macOS

- AU: '/Library/Audio/Plug-Ins/Components'に移動し、'P42 Climax.component'ファイルを見つけて削除してください。
- VST3: '/Library/Audio/Plug-Ins/VST3/Pulsar Modular'に移動し、「P42 Climax.vst3」フォルダーを見つけて削除してください。
- AAX: '/Library/Application Support/Avid/Audio/Plug-Ins/Pulsar Modular'に移動し、「P42 Climax.aaxplugin」フォルダーを見つけて削除してください。
- ・共有: '/Users/Shared/Pulsar Modular'、'P42 Climax'フォルダーを見つけて削除してください。 このフォルダーにはユーザーガイドとプリセットが含まれています。「Pulsar Modular」の下に他のフォルダーが存在しない場合、これも削除できます。

制限

ユーザーは、PULSAR NOVATION LTD のオーディオプラグインを逆アセンブル、分解、再サンプリング、インパルス応答プロファイルの作成、再録音、逆コンパイル、変更、部分的または全体的に改変することを、レンタル、リース、配布、再パッケージ(利益のためであれそうでない場合でも)を目的として行ってはなりません。



Plugin Engine Design: Ziad Sidawi

Plugin Development: Pulsar Modular Team

GUI Development: Max Ponomaryov / azzimov GUI design - www.behance.net/azzimov

User Guide: Kevin Eagles and Ziad Sidawi

User Guide (Japanese): Naruki Konagaya

Testers: Chris Allen Matthias Klein Hilton Stroud

Leo Alvarez Allan Klinbail Cryss Synthient

Jory Berger Nicolas Lefèvre Andi Vax

Kevin Eagles Conan Manchester

Jason Fernandez John Marshall

Nil Hartman Vince Riccio

このユーザーガイドに誤りや抜け漏れがありましたら、どうぞご報告ください。<u>psupport@pulsarmodular.com</u>



Copyright 2025, Pulsar Modular LLC

P/N: 15013, Rev. 6.0

P42 Climax is a plugin name owned by Pulsar Modular LLC

Restrictions

The USER may not reverse engineer, disassemble, re-sample, create Impulse Response profiles or re-record, decompile, modify, alter in whole or in part Pulsar Modular LLC audio plugins for the intent of renting, leasing, distributing, repackaging (whether for profit or not).

AAX and Pro Tools are trademarks of Avid Technology. Names and logos are used with permission.

Audio Units is a trademark of Apple, Inc.

VST is a trademark of Steinberg Media Technologies GmbH.

All other trademarks contained herein are the property of their respective owners.

Pulsar Modular LLC Georgia, Tbilisi, Saburtalo District, Bakhtrioni Street, N 22, Apartment N 75 www.pulsarmodular.com

